



Лига Чемпионов Бизнеса

РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА
ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ
«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»

г. Москва

Статья 1. Цели и задачи соревнований

Соревнования проводятся в целях:

- популяризации и дальнейшего развития любительского настольного тенниса;
- повышения уровня спортивного мастерства участников;
- выявления сильнейших коллективов и команд по настольному теннису;
- организации досуга любителей настольного тенниса;
- формирования здорового образа жизни.

Статья 2. Руководство соревнованиями

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет Оргкомитет. Турнир проводится в соответствии с «Правилами игры в настольный теннис», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.

2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

2.3. Если команда и игроки прислали заявку / сыграли хотя бы одну — они подтверждают свое согласие с правилами и регламентом турнира.

2.4. В случае возникновения спорных ситуаций, не отраженных в регламенте, оргкомитет турнира имеет право принимать решения, основываясь на международном и российском опыте проведения спортивных соревнований.

Статья 3. Судейство соревнований

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Правилами игры в настольный теннис» и с учетом настоящего Регламента.

3.2. Судейство игр осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом.

Статья 4. Общие условия проведения соревнований

4.1. Место проведения соревнований: «Центр настольного тенниса» в Крылатском. Адрес: г. Москва, ул. Крылатские холмы, д.23 к.1, станция метро Крылатское.

4.2. Участники соревнований

4.2.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании.

4.2.2. Участниками соревнований могут быть только игроки старше 18 лет.

4.2.3. Участниками соревнований могут быть игроки, имеющие на момент старта турнира не выше 600 очков согласно [Объединённому Рейтингу RTTF](#) (любительский рейтинг игроков в настольный теннис).

4.2.4. В составе команды в заявке на сезон может присутствовать только один игрок, имеющий рейтинговые очки RTTF от 600 до 800 очков.

4.3. Система проведения соревнований

4.3.1. Командный турнир

4.3.1.1. В Чемпионате принимают участие 36 команд, разделенные на 6 Лиг по уровню мастерства на основе среднего командного рейтинга (по трём сильнейшим игрокам) согласно [Объединённому Рейтингу RTTF](#): «Первая», «Вторая», «Третья», «Четвертая», «Пятая», «Шестая».

4.3.1.2. Схема проведения:

Чемпионаты во всех Лигах проводятся по системе «каждый с каждым» в три круга (каждая команда проведёт 15 игр за 3 дня в рамках своей Лиги).

4.3.1.3. Матчи состоят из 5 встреч (до 3 побед): одиночная и парная встречи проводятся на двух столах одновременно. В случае счёта 2-2 для выявления победителя в матче играется дополнительная одиночная встреча.

4.3.1.4. Одна встреча состоит из 5 партий (до 3 побед).

4.3.1.5. Партия играется до 11 очков. В случае счёта 10-10 партию выигрывает игрок, который первым наберёт 11 очков, за исключением решающей пятой партии, которую в случае счёта 10-10 выигрывает игрок, который первым наберёт на 2 очка больше соперника.

4.3.1.6. Минимальное количество игроков от команды, при котором разрешается начинать и играть матч – 3 человека.

4.3.1.7. В рамках матча одному игроку запрещается принимать участие в трёх одиночных встречах.

4.3.1.8. В рамках матча игроку, имеющему рейтинговые очки RTTF от 600 до 800 очков, запрещается принимать участие в трёх встречах (это касается и одиночных, и парных встреч).

4.3.1.9. В течение матча замены разрешены в неограниченном количестве. Менять состав парной встречи в течение одного матча разрешено.

4.3.1.10. Замены не разрешены в течение одной встречи (за исключением замены игрока из-за травмы).

4.3.1.11. Перед началом матча предусмотрена разминка в течение 3-х минут.

4.3.1.12. За победу в матче команде начисляется 2 очка, за поражение – 1 очко, за техническое поражение (неявку на матч) – 0 очков (0-4 по партиям, 0-11 в каждой из партий).

4.3.2. Личный турнир

4.3.2.1. Личное первенство будет состоять из 5-ти турниров. Формат и схема проведения турниров будут определены после подачи заявок капитанами команд. Всего от каждой команды принимают участие максимум 4 игрока, которые сначала играют группой этап, а по его итогам матча плей-офф.

4.3.2.2 Групповой этап личного турнира проводится по системе «каждый с каждым» в один круг в рамках одной группы. По итогам группового этапа участники распределяются для участия в плей-офф.

4.3.2.3. Встречи личного турнира на групповом этапе состоят из 5 партий (до 3 побед). Партия играется до 11 очков. В случае счёта 10-10 партию выигрывает игрок, который первым наберёт 11 очков, за исключением решающей пятой партии, которую в случае счёта 10-10 выигрывает игрок, который первым наберёт на 2 очка больше соперника.

Статья 5. Очередность мест игроков/команд

5.1. Места игроков/команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах группового этапа/регулярного чемпионата.

5.2. В случае равенства очков у двух и более игроков/команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- По результатам матчей между собой (количество очков, лучшая разница встреч, лучшая разница партий, количество выигранных очков);
- По лучшей разнице выигранных и проигранных встреч во всех матчах;
- По лучшей разнице выигранных и проигранных партий во всех матчах;
- По большему количеству выигранных матчей;
- По большему количеству выигранных встреч;
- По большему количеству выигранных партий;
- По большему количеству выигранных очков;
- В случае равенства всех показателей очередность мест определяется жребием.

5.3. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла менее 50% матчей, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла 50% и более матчей, то этой команде в оставшихся встречах засчитываются технические поражения со счетом 0:4, а командам-соперницам засчитываются технические победы со счетом 4:0.

Статья 6. Документация соревнований и порядок ее оформления

6.1. Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.

6.2. В заявочный лист на участие в чемпионате может быть включено не более 15 игроков на весь сезон.

6.3. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц и год рождения;
- Должность сотрудника компании;
- Фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты;
- Краткая информация о команде.

Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).

Присланный бланк заявки дает Согласие на обработку персональных данных. Перечень действий с персональными данными, на совершение которых даётся согласие: любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Настоящее согласие является бессрочным. Порядок отзыва настоящего согласия - по личному заявлению субъекта персональных данных.

6.4. Компании несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников.

6.5 Все участники чемпионата обязаны иметь справку-допуск к соревнованиям, указывающую, что человек не имеет противопоказаний по состоянию здоровья для участия в спортивных мероприятиях.

6.6. Все игроки команды, включая игроков, которые будут дозаявлены в периоды дозаявок, обязаны поставить подпись в документе об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам в случае получения травм и несчастных случаев.

6.7. Заполнение технической заявки на матч и протокола матча.

6.6.1. Перед началом матча капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку на матч, указав игроков, принимающих участие в матче. Заявку необходимо получить на судейском столике.

6.6.2. После игры капитан (представитель) команды должен проверить правильность заполнения протокола и подписать его. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.

Статья 7. Порядок дозаявок и отзаявок

7.1. В Чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса» по настольному теннису предусмотрен один дозаявочный период – **после командного турнира, перед личным первенством, за 5 дней до начала матчей личного первенства.** Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (см. п.6.2. Регламента).

7.2. При дозаявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 6.3. Регламента.

7.3. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

Статья 8. Ответственность команд и дисциплинарные санкции

8.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.

8.2. Сроки дисквалификации за различные проступки:

а) За плевок в официальное лицо, судью – на 2 игровых дня;

б) За физическое воздействие, попытку физического воздействия в адрес официальных лиц матча – не менее 3 игровых дней. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет навсегда запрещено участвовать в чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса»;

в) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игровых дней;

г) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игровых дней;

д) В случае нарушений, совершённых в любом из пунктов с «а» по «г»), игрок незамедлительно удаляется с площадки судьёй с последующим наложением соответствующего дисциплинарного взыскания.

е) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса» переносятся на следующий сезон.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны участников до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.

8.3. Дисциплинарные санкции. Командный турнир.

8.3.1. Команде засчитывается техническое поражение 0:4 в матче:

- за участие игрока, который не мог быть допущен к участию в соревнованиях согласно п.4.2 настоящего Регламента;
- за нарушение пунктов 4.3.1.1.8. и 4.3.1.1.9. настоящего Регламента;
- за участие незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки, игрок младше 18 лет);
- за участие дисквалифицированного игрока.

За повторно установленный факт нарушения Регламента команде засчитывается техническое поражение 0:4 и дополнительно снимается 2 очка.

8.3.2. В случае участия в матче в составах обеих команд игрока, который удовлетворяет условиям п. 8.3.1., этим командам засчитывается обоюдное техническое поражение 0:4.

8.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Неявкой считается присутствие на площадке к началу матча менее трёх игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьёй и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

8.3.4. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:4.

8.3.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с площадки, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Если матч не был закончен по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:4.

8.3.6. Если в результате удалений в одной из команд остается менее трёх игроков, матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Если после удаления в составе обеих команд остается недостаточное для продолжения матча количество игроков, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:4.

8.4. Дисциплинарные санкции. Личный турнир.

8.4.1. В случае, если игрок не мог быть допущен к участию в соревнованиях согласно п.4.2 Регламента, игроку засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

8.4.2. В случае участия в матче двух игроков, которые не могли быть допущены к участию в соревнованиях согласно п.4.2 Регламента, этим игрокам засчитывается техническое поражение со счётом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

8.4.3. За неявку на матч игроку засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии), а сопернику – техническая победа со счетом 1:0 (3:0 по партиям, по 11:0 в каждой партии). Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

8.4.4. За неявку двух игроков на матч, им засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

8.4.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода игрока с поля, то этому игроку засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии), а сопернику – техническая победа со счетом 1:0 (3:0 по партиям, по 11:0 в каждой партии). Если матч не был закончен по вине обоих игроков, то им засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

Статья 9. Протесты

9.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в настольный теннис» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

9.2. Не принимаются к рассмотрению:

- Несвоевременно поданные протесты;

- Протесты на качество судейства.

9.3. Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).

9.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.

9.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

Статья 10. Награждение победителей соревнований

10.1. Личный турнир

Игроки, занявшие 1, 2 и 3 места в личном турнире, награждаются медалями.

10.2. Командный турнир

10.2.1. Победители и призёры регулярного чемпионата награждаются кубками, медалями, дипломами.

10.2.2. Лучшие игроки в индивидуальных номинациях награждаются памятными призами.

10.2.3. Все команды награждаются дипломами.

Официальный сайт чемпионата «Лига Чемпионов Бизнеса»:
<http://tabletennis.businesschampions.ru/>

Оргкомитет.