



Лига Чемпионов Бизнеса

РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА
ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ
«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»

Сезон – осень 2017

Статья 1. Цели и задачи соревнований

Соревнования проводятся в целях:

- пропаганды, популяризации и дальнейшего развития любительского настольного тенниса;
- повышения уровня спортивного мастерства участников;
- выявления сильнейших коллективов и команд по настольному теннису;
- организации досуга любителей настольного тенниса;
- формирования здорового образа жизни;

Статья 2. Руководство соревнованиями

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет компания «РУСПОРТИНГ» (далее – Оргкомитет). Турнир проводится в соответствии с «Правилами игры в настольный теннис», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.

2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

Статья 3. Судейство соревнований

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Правилами игры в настольный теннис» и с учетом настоящего Регламента.

3.2. Судейство игр осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом.

Статья 4. Общие условия проведения соревнований

4.1. Место проведения соревнований: Центр настольного тенниса в Крылатском: г. Москва, ул. Крылатские холмы, д.23, стр.1.

4.2. Участники соревнований.

4.2.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании.

4.2.2. Участниками соревнований могут быть только игроки старше 18 лет.

4.2.3. Участниками соревнований не могут быть игроки, имеющие звание МС и выше по настольному теннису.

4.2.4. Участниками соревнований могут быть игроки, имеющие на момент проведения турнира показатели не выше:

ФНТР*: 500 очков;

RTTF**: 500 очков;

TTW*** (ФНТР+****): 600 очков.

4.2.5. В составе команды в заявке на сезон может присутствовать только один игрок, имеющий рейтинговые очки:

ФНТР: от 500 до 700 очков;

RTTF: от 500 до 700 очков;

TTW (ФНТР+): от 600 до 800 очков.

RTTF* – <http://or.rttf.ru/>

TTW** – <http://ttw.ru/ttw-rs/index.php>

ФНТР +*** – <http://www.trating.ru/ratings/8887DC89/index.htm>

ФНТР**** – <http://ttfr.ru/rus/rating>

4.3. Система проведения соревнований

4.3.1. Календарь игр

«Лига Чемпионов Бизнеса» по настольному теннису проводится в два этапа:

4.3.1.1. Командный турнир

Регулярный чемпионат:

1 игровой день (квалификационный) - 28.10.2017 г. с 12:00 до 20:00

2 игровой день (основной) - 11.11.2017 г. с 12:00 до 20:00

3 игровой день (основной) - 18.11.2017 г. с 12:00 до 20:00.

4.3.1.1.1. В командном турнире принимают участие 18 команд, разделенных на 3 дивизиона («А», «В», «С») по жребию с учётом «сеяных» команд.

4.3.1.1.2. На квалификационном этапе чемпионата матчи проходят в рамках каждого дивизиона по круговой системе. За один игровой день (круг) каждая команда проводит 5 матчей.

По итогам квалификации команды, занявшие в своих дивизионах, первые и вторые места, попадают в «Золотую Лигу». Команды, занявшие третьи и четвертые места, попадают в «Серебряную Лигу». Команды, занявшие пятые и шестые места, попадают в «Бронзовую Лигу».

4.3.1.1.3. Второй этап – основной. Проводится в два круга, в котором по 6 команд играют в своих лигах «Золотой», «Серебряной» и «Бронзовой» соответственно, где определяются победители и призеры.

4.3.1.1.4. Матчи состоят из 5 встреч (до 3 побед): одиночная и парная встречи проводятся на двух столах одновременно. В случае счёта 2-2 для выявления победителя в матче играется дополнительная одиночная встреча.

4.3.1.1.5. Одна встреча состоит из 5 партий (до 3 побед).

4.3.1.1.6. Партия играется до 11 очков. В случае счёта 10-10 партию выигрывает игрок, который первым наберёт на 2 очка больше соперника.

4.3.1.1.7. Состав команды на один матч: не менее 3 человек.

4.3.1.1.8. **В рамках одного матча игроку, имеющему рейтинговые очки:**

ФНТР: от 500 до 700 очков.

RTTF: от 500 до 700 очков.

TTW (ФНТР+): от 600 до 800 очков.

запрещается принимать участие в трёх встречах.

4.3.1.1.8. В течение матча замены разрешены в неограниченном количестве. Менять состав парной встречи в течение одного матча разрешено.

4.3.1.1.9. Замены не разрешены в течение одной встречи (за исключением замены игрока из-за травмы).

4.3.1.1.10. Перед началом матча предусмотрена разминка в течение 3-х минут.

4.3.1.1.11. Победа в партии, во встрече, в матче – 1 очко. Поражение – 0.

4.3.2.1. Личный турнир

Дата: 25.11.2017 г., с 12:00 до 18:00.

4.3.2.1.1. Личное первенство будет состоять из 2 турниров. В первом участвуют игроки с рейтингом, во втором - без рейтинга. Всего от каждой команды принимают участие 4 игрока, которые сначала играют группой этап, а по его итогам матча плей-офф.

4.3.2.1.2. Групповой этап личного турнира проводится по системе «каждый с каждым» в один круг в рамках одной группы. По итогам группового этапа участники распределяются для участия в плей-офф.

4.3.2.1.3. Матчи личного турнира на групповом этапе состоят из 5 встреч (до 3 побед). Встреча состоит из 5 партий (до 3 побед); партия играется до 11 очков.

4.3.2.1.4. В случае счёта 10-10 партию выигрывает игрок, который первым наберёт на 2 очка больше соперника.

Статья 5. Очерёдность мест игроков/команд

5.1. Места игроков/команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах группового этапа/регулярного чемпионата.

5.2. В случае равенства очков у двух и более игроков/команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- По результатам матчей между собой (количество очков, лучшая разница встреч, лучшая разница партий, количество выигранных очков);
- По лучшей разнице выигранных и проигранных встреч во всех матчах;
- По лучшей разнице выигранных и проигранных партий во всех матчах;
- По большему количеству выигранных матчей;
- По большему количеству выигранных встреч;
- По большему количеству выигранных партий;
- По большему количеству выигранных очков;
- В случае равенства всех показателей очередность мест определяется жребием.

Статья 6. Документация соревнований и порядок ее оформления

6.1. Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.

6.2. В заявочный лист на участие в чемпионате может быть включено не более 15 игроков на весь сезон.

6.3. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц и год рождения;
- Должность сотрудника компании.

6.3.1. В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты.

6.3.2. Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).

6.4. Компании несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников.

6.5. Все игроки команды, включая игроков, которые будут заявлены в периоды заявочек, обязаны поставить подпись в документе об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам в случае получения травм и несчастных случаев.

6.6. Заполнение технической заявки на матч и протокола матча.

6.6.1. Перед началом матча капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку на матч, указав игроков, принимающих участие в матче.

6.6.2. После игры капитан (представитель) команды должен проверить правильность заполнения протокола и подписать его. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.

Статья 7. Порядок заявочек и отзаявок

7.1. В Чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса» по настольному теннису предусмотрен один заявочный период – **между первым и вторым игровым днём в командном турнире, за 24 часа до начала матчей второго игрового дня.** Разрешается заявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (см. п.6.2. Регламента);

7.2. При заявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 6.3. Регламента.

7.3. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

Статья 8. Ответственность команд и дисциплинарные санкции

8.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.

8.2. Сроки дисквалификации за различные проступки:

а) За плевков в официальное лицо, судью – на 2 игровых дня;

б) За физическое воздействие, попытку физического воздействия в адрес официальных лиц матча – не менее 3 игровых дней. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет навсегда запрещено участвовать в соревнованиях компании «РУСПОРТИНГ»;

в) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игровых дней;

г) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игровых дней;

д) В случае нарушений, совершённых в любом из пунктов с «а» по «г»), игрок незамедлительно удаляется с площадки судьёй с последующим наложением соответствующего дисциплинарного взыскания.

е) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса» переносятся на следующий сезон.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны участников до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.

8.3. Дисциплинарные санкции. Командный турнир.

8.3.1. Команде засчитывается техническое поражение 0:4 в матче:

- Игрока, который не мог быть допущен к участию в соревнованиях согласно п.4.2 Регламента.
- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки, игрок младше 18 лет);
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт команде засчитывается техническое поражение 0:4 и дополнительно снимается 2 очка.

8.3.2. В случае участия в матче в составах обеих команд игрока, который удовлетворяет условиям п. 8.3.1., этим командам засчитывается обоюдное техническое поражение 0:4.

8.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Неявкой считается присутствие на площадке к началу матча менее трёх игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьёй и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

8.3.4. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:4.

8.3.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с площадки, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Если матч не был закончен по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:4.

8.3.6. Если в результате удалений в одной из команд остается менее трёх игроков, матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Если после удаления в составе обеих команд остается недостаточное для продолжения матча количество игроков, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:4.

8.4. Дисциплинарные санкции. Личный турнир.

8.4.1. В случае, если игрок не мог быть допущен к участию в соревнованиях согласно п.4.2 Регламента, игроку засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

8.4.2. В случае участия в матче двух игроков, которые не могли быть допущены к участию в соревнованиях согласно п.4.2 Регламента, этим игрокам засчитывается техническое поражение со счётом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

8.4.3. За неявку на матч игроку засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии), а сопернику – техническая победа со счетом 1:0 (3:0 по партиям, по 11:0 в каждой партии). Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

8.4.4. За неявку двух игроков на матч, им засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

8.4.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода игрока с поля, то этому игроку засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии), а сопернику – техническая победа со счетом 1:0 (3:0 по партиям, по 11:0 в каждой партии). Если матч был не закончен по вине обоих игроков, то им засчитывается техническое поражение со счетом 0:1 (0:3 по партиям, по 0:11 в каждой партии).

Статья 9. Протесты

9.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в настольный теннис» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

9.2. Не принимаются к рассмотрению:

- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты на качество судейства.

9.3. Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).

9.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.

9.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

Статья 10. Награждение победителей соревнований

10.1. Личный турнир

Игроки, занявшие 1, 2 и 3 места в личном турнире награждаются медалями.

10.2. Командный турнир

10.2.1. Победители и призёры регулярного чемпионата, награждаются плакетками, медалями, дипломами.

10.2.2. Лучшие игроки в индивидуальных номинациях награждаются памятными призами.

10.2.3. Все команды награждаются дипломами.

Оргкомитет.